«Рыбка Фредди и Тайна Океана»

Руководство пользователя

Представляем вам игру «Рыбка Фредди и Тайна Океана» от компании «Humongous Entertainment».

Дети все время учатся чему-то новому. Они от природы любознательны и воспринимают окружающий мир – реальный и воображаемый – как большое интересное приключение.

Мы верим, что самой лучшей формой обучения является игра, которая дает детям возможность экспериментировать и исследовать окружающий их мир. А если это занятие кажется им интересным, они всегда будут стремиться узнать больше. Мы верим, что дружба, фантазия и юмор пробуждают жажду знаний и развивают творческое мышление, и что любимые персонажи, увлекательные приключения и интересные истории – отличные помощники в познании мира.

Игры компании «Humongous Entertainment» учат детей логическим путем решать различные задачи и помогают им приобретать навыки осмысления действительности. Думаем, игра будет интересна не только вашему ребенку, но и вам. Войдите в поучительный мир фантазии и приключений!

Содержание

МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ ... 3
УСТАНОВКА ИГРЫ ... 3
УДАЛЕНИЕ ИГРЫ ... 3
ОКНО АВТОЗАПУСКА ... 4
НАЧАЛО ИГРЫ ... 5
УПРАВЛЕНИЕ ... 7
КАК ИГРАТЬ В ИГРУ ... 8
ИГРОВОЙ ЭКРАН ... 9
ПЕРСОНАЖИ И ПРЕДМЕТЫ ... 10
РАЗРАБОТЧИКИ ... 12
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА ... 14

Минимальные системные требования

Процессор: Pentium /Atlon 133 МГц
Операционная система: Windows 98 SE/2000/XP
Свободное пространство на жестком диске: не менее 80 МБ
Оперативная память: 32 МБ
CD-привод: 4-х скоростной
Видео: SVGA видеокарта
Звук: звуковая карта

Установка игры

Процесс установки игры очень прост и займет всего несколько минут.

- Программа имеет функцию автозапуска. Вставьте диск в устройство для чтения CD-дисков или DVD-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

  Если программа не устанавливается автоматически:
  - Вставьте диск в устройство для чтения CD-дисков или DVD-дисков.
  - В окне Windows Explorer или Мой компьютер (My computer) щелкните два раза на значок файла SETUP.EXE (находится в корневой папке на CD-диске с программой). Запустится программа установки игры.
- Как только все необходимые файлы будут скопированы на ваш жесткий диск, появится новое окно, оповещающее о завершении установки. Щелкните Готово, чтобы закончить процесс установки.
- Теперь можно начать игру.

Удаление игры

Удаление программы может быть произведено тремя способами:

- Вставьте диск с игрой в устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков. Появится окно автозапуска, в нем выберите Удалить игру.
- На панели задач Windows, выберите Пуск / Настройка / Панель управления. Дважды щелкните Добавление и удаление программ. Щелкните Рыбка Фредди и Тайна Океана, а затем Добавить / Удалить.
- На панели задач Windows, выберите Пуск / Программы / Russobit-M / Рыбка Фредди и Тайна Океана / Удалить игру.

Окно автозапуска

В окне автозапуска вы можете выбрать следующие кнопки:

Установка игры – выбрав эту кнопку, вы запустите программу установки игры. Если игра уже установлена, кнопка изменится на кнопку Удаление игры.

Удаление игры – с помощью этой кнопки вы можете удалить игру. Кнопка становится активной только в том случае, если игра уже установлена.

Играть – эта кнопка позволит начать игру «Рыбка Фредди и Тайна Океана». Кнопка становится активной только в том случае, если игра уже установлена.

Руководство пользователя – если вы воспользуетесь этой кнопкой, то вам будет предложена полная информация о самой игре и ее создателях.

Сайт издателя – выбрав эту кнопку, вы попадете на сайт издателя игры.

Сайт разработчика – на этом сайте приводится полное описание игры, вы сможете получить советы и подсказки, а также узнать о новых разработках компании «Humongous Entertainment».

Сайт локализатора – на этом сайте размещена информация о компании «Булат» - локализаторе игры.

Установка DirectX – выбрав эту кнопку, вы сможете установить программу DirectX, необходимую для игры.

Установка Acrobat Reader – выбрав эту кнопку, вы сможете установить программу Acrobat Reader, необходимую для просмотра Руководства пользователя.

Выход – служит для выхода из окна автозапуска.

Начало игры

Режимы игры

После вступительного ролика вы сможете выбрать один из трех режимов игры. В игре для одного или для двоих игроков вы сможете выбрать новую игру или продолжить одну из ранее сохраненных.

При выборе режима игры **для одного игрока** вы начинаете стандартную игру, которая не предусматривает каких-либо особых правил.

В режиме игры **для двоих игроков** рыбки будут стрелять по пузырям по очереди, сменяя друг друга в каждом новом раунде. Первый игрок играет за Лютера, а второй управляет рыбкой Фредди, которая нырнула в водоворот, чтобы помочь своему лучшему другу выплыть из пещер. Между уровнями Фредди или Лютер будут спрашивать, чей сейчас ход. Помните, что все, что касается Лютера в этом режиме игры, относится также и к рыбке Фредди.

В режиме **игры на очки** вы сможете проверить свою стойкость и навыки планирования своих действий. В этой игре нет перерывов и уровней. Вы начинаете ее с одной жизнью, и вы можете использовать только ее (это значит, что вы не получите бонусный уровень или дополнительные суперзаряды).

В начале игры на очки не нужно вводить свое имя, но в конце игры вам будет показана таблица результатов. Если вы попали в десятку лучших игроков, вам будет предложено ввести свое имя.

Имя

После выбора игры для одного или для двух игроков откроется окно, в котором вам нужно ввести имя вашей игры. Здесь вы сможете выбрать одну из сохраненных игр или начать новую. Результаты игр сохраняются автоматически. Благодаря этому вы можете в любое время продолжить понравившуюся игру.

Щелкните на имя из списка, чтобы продолжить сохраненную игру, или введите новое имя, чтобы начать новую игру.

Вы можете сохранить по 75 игр для одного и для двух игроков. Экран имени не используется в режиме игры на очки.

Выбор игрового уровня

При щелчке на кнопку "Вперед" в окне имени и после каждого уровня перед вами будет открываться окно выбора уровня. В этом окне будет показан номер уровня, на который переходит игрок. С помощью стрелок вы можете выбирать любой из пройденных уровней и играть их заново (переигранные уровни не будут влиять на текущее количество очков, и у вас не будет возможности сыграть Бонусный уровень). В игре для двух игроков вы не сможете играть на пройденных уровнях.

Помощник

Помощь может вам действительно пригодиться, если на вас нападают медузы или очень неприятные водоросли. Панель выбора помощи можно открыть в окне выбора уровня, наведя указатель на нижнюю часть экрана. Вы можете выбрать бесконечное число жизней, которое позволяет проигрывать уровень очень много раз без уменьшения счета, или костюм ежа, который разбивает пузыри.

Управление

Положение Лютера на экране можно изменять с помощью мыши. Он может поплыть в любое место пещеры, которая заполнена водой. Используя клавишу < Ctrl >, вы сможете поворачивать Лютера вправо или влево. Лютер стреляет из своей рогатки (если у него есть такая возможность, конечно) при щелчке левой кнопкой мыши. Если вы будете удерживать левую кнопку мыши, Лютер сможете стрелять очень быстро, но будьте осторожны – это его сильно утомляет. Он должен будет отдохнуть, чтобы снова быть в форме.

Использование клавиатуры

< Ctrl >	Поворачивает Лютера вправо или влево.
Клавиша пробела	Останавливает игру и открывает диалоговое окно паузы. Для продолжения игры выберите кнопку «Играть».
< Alt + F4 >	Выход из игры. Вы также можете остановить игру, нажав клавишу пробела и выбрав кнопку «Выход».
< Esc >	Отключение текущей сценки.
< . >	То же, что и клавиша < Esc >, отключает только текущие слова персонажа.
< F1 >	Открывает окно справки в интерактивном режиме.
< Shift + F5 >	Переключает режимы игры: полноэкранный и оконный.

Как играть в игру

В игре «Рыбка Фредди и Тайна Океана» с вами будет играть маленькая зеленая рыбка Лютер. Водоворот унес его в пещеры, из которых ему предстоит выбраться. В поисках выхода Лютер проплывет сто уровней, выполняя различные интересные задания. На пути к выходу из пещер ему нужно остерегаться многих опасных существ. Собирая определенное количество червячков, Лютер сможет переплывать на новые уровни. Со дна пещер постоянно всплывают пузырьки. Если Лютер не будет их разбивать, они будут понижать уровень воды. Когда уровень воды станет очень низким, Лютеру придется сыграть уровень заново. При этом он потеряет одну жизнь. В нелегкой работе по разбиванию пузырей Лютеру поможет его любимая рогатка и неограниченное количество зарядов. Если Лютер дотронется до одного из пузырьков, он попадет в ловушку и некоторое время не сможет стрелять.

На каждом пятом уровне, начиная с десятого, у Лютера будет возможность заработать право пройти бонусный уровень. На этом уровне он должен плавать у дна каньона с сачком. Устрицы сбрасывают со скал жемчужины, которые отскакивают от скал и медуз, что усложняет задачу Лютера, который должен их ловить. За каждую жемчужину дается 100 очков. Иногда устрицы выбрасывают черные жемчужины, которые добавляют Лютеру одну жизнь. О том, как получить право на бонусный уровень, читайте в разделе Игровой экран.

Игровой экран

В нижней части игрового экрана находится полоса состояния, на которой отмечаются все ваши достижения.

Количество жизней: Это число показывает количество жизней Лютера. Если он израсходует все свои жизни, он не сможет продолжить текущую игру и будет вынужден начать сначала с нулевым количеством очков. Каждый раз, когда уровень воды становится слишком низким, Лютер должен будет пройти текущий уровень заново. Количество жизней никогда не может быть больше 99. В начале игры Лютеру дается 5 жизней.

Счетчик червячков: Число справа от косой черты означает количество червячков, которое необходимо поймать. Число слева показывает, сколько червячков уже поймано.

Бонус: На каждом пятом уровне у вас появится возможность заработать право на бонусный уровень. В этом случае на полосе состояния появится слово «БОНУС». Вы должны будете поймать все пять букв этого слова, разбивая пузыри, в которых они находятся. Если эта задача будет выполнена, и вы успешно закончите уровень, вы сможете сыграть бонусный уровень (то же самое можно сделать и в игре для двух игроков).

Очки: Показывает текущее количество очков игрока. Очков не может быть больше 99,999,999. Если очки игрока превысят эту величину, появится надпись «Ух ты!».

Суперзаряды: Когда Лютер и Фредди получают суперзаряды, автоматически включается индикатор времени их действия. В правом конце полосы красные цифры показывают оставшееся время. Эффект суперзарядов исчезнет, как только индикатор времени покажет «0».

Персонажи и предметы

Внутри воздушных пузырьков, поднимающихся со дна, могут прятаться различные предметы или существа, представляющие опасность для Лютера.

За попадание по **пузырькам** Лютер и Фредди получают очки (за маленькие пузырьки дается больше очков, чем за большие). Но сами пузырьки не всегда так безобидны для любознательного путешественника, как кажется на первый взгляд. Если Лютер прикоснется к одному из пузырьков, он попадет внутрь и не сможет стрелять, пока не освободится (пузыри не страшны для Лютера, если у него есть костюм ежа). Пузырьки, достигшие поверхности воды, лопаются, и уровень воды понижается. Если он станет слишком низким, Лютер должен будет сыграть этот уровень заново. При этом у него отбирается одна жизнь.

Примечание: Остерегайтесь пузырьков с красным ободком, в них могут скрываться опасные существа.

Медузы парализуют Лютера на короткое время.

Осьминоги не любят, чтобы их видели, поэтому они выпускают чернильное облако.

Морские водоросли могут на некоторое время ухудшить самочувствие Лютера и лишить его возможности стрелять.

Губки поглощают воду и увеличиваются в размерах. От этого понижается уровень воды.

Если Лютер попадет из своей рогатки в **динамит**, это может вызвать обвал.

Голодная рыба после освобождения из пузырька будет плавать по пещере, съедая всех червячков, прежде чем Лютер сможет до них добраться.

Неправильные червячки могут вызвать лихорадку!

Помимо всех перечисленных опасностей Лютера подстерегает странная **свинка**, которая появляется на высших уровнях и пытается забросать Лютера мячами.

Если пузырьки при движении вверх увеличиваются, значит, в них прячутся **дружелюбные рыбки**, которых нужно освободить.

За некоторых обитателей океана вы получите дополнительные очки:

Фиолетовый еж	25 очков
Красный еж	50 очков
Синий еж	75 очков
Золотой еж	100 очков
Раковина	200 очков

Суперзаряды
В некоторых пузырьках находятся дополнительные бонусы (включая суперзаряды), которые могут скрасить путь Лютера по пещерам.

Водяные шарики, которые немного поднимают уровень воды.

Суперзаряды, которых хватает на 12 секунд. С их помощью Лютер может разбивать несколько пузырей одновременно. Они также могут помочь Лютеру, если он попал в пузырь-ловушку. С суперзарядами Лютер может стрелять очень быстро и не уставая, но если время их действия закончится, а он продолжит стрелять в этом режиме, он скоро сильно утомится.

Костюм ежа (изготовители гарантируют, что частота иголок на нем составляет целых 300 на каждые десять квадратных сантиметров) делает Лютера неуязвимым на 12 секунд.

Дополнительная жизнь - зелёная для Лютера, желтая для Фредди.

Примечание: В режиме игры на очки игрок не может получить дополнительную жизнь.

Разработчики

Дизайн
Дэйв Тимони
Крис Саммерс

Продюсер
Крис Саммерс

Программирование
Дэйв Тимони

Звуковые эффекты
Дэйв Тимони

Дизайн уровней
Долорес Карни
Крис Саммерс

Ведущий аниматор
Том Верр

Ведущий художник
Джей Сопп

Художники
Майкл Джекоб
Кейси Барпи

Анимация пузырьков
Скотт Бразерс
Грег Гриффит
Эрик Хальди
Колин Оделл
Тим Тернер

Дополнительная анимация
Сэнди Спенглер
Лиа Верр
Скотт Бразерс
Грег Гриффит

Эрик Хальди
Колин Оделл
Тим Тернер

Дизайн заднего плана
Дэйл Раттер

Композитор и исполнитель
Джереми Соул

Авторы диалогов
Том Верр
Дэйв Тимони
Лори Бауман Арнольд

Тестирование
Эрик Т.Х. Олсон
Джекоб Макмахон
Крэш `Jason` Стини
Кайл Касперсон
Маркус Кинг
Зенон Торнтон
Патрик Уайли
Андрес Мендес
Сонни Плотнер
Шейн Хендрикс

Издатель "Руссобит-М"
Локализация выполнена компанией "Булат"

Техническая поддержка

В России техническую поддержку осуществляет отдел технической помощи компании «Руссобит-М». Если у вас возникли проблемы с программой, позвоните нам по телефону: (095) 979 55 59 или напишите e-mail: support@russobit-m.ru

Вы можете также написать нам по адресу:

Отдел технической помощи
Руссобит-М
ул. Вучетича, 19
127206, Москва
Россия

Дополнительную информацию по играм вы найдете на нашем сайте:
www.russobit-m.ru